

# Begeleidersmap mini's

**De Westerduiven**

## **INHOUD**

### **1.1 UITGANGSPUNTEN VOOR HET MINI HOCKEY**

#### **2.1 TAKEN VAN DE BEGELEIDER**

#### **2.2 (VOORBEELD) OVERZICHT GEMAAKTE AFSPRAKEN**

#### **3.1 3-TAL HOCKEY**

#### **3.2 6-TAL HOCKEY**

#### **3.3 8-TAL HOCKEY**

### **4.1 ROUTEBESCHRIJVINGEN**

#### **5.1 NAMENLIJST TEAM TELEFOONCIRKEL**

#### **5.2 ADRESSEN WESTERDUIVEN**

#### **5.3 SPEELDATASEIZOEN 2007-2008**

## 1.1 UITGANGSPUNTEN VOOR HET MINI HOCKEY

Onder het mini hockey vallen alle kinderen van 6 tot en met 10 jaar, dus van groep 3 t/m 7 van de basisschool. We hanteren de richtlijnen van de KNHB. Leeftijd is de leeftijd op 1 oktober.

F-jes worden ook wel de Benjamins genoemd.

Groep	categorie	leeftijd	naam	spel	Speelduur	speelveld
groep 3	F-jeugd	6 jaar	Hockeyschool	trainen		
groep 4	F-jeugd	7 jaar	F-jes	3 tegen3	2 x 15 min.	1/8 veld
groep 5	E-jeugd	8 jaar	E-tjes	6 tegen6	2 x 25 min.	1/4 veld
groep 6	E-jeugd	9 jaar	E-tjes	6 tegen6	2 x 25 min.	1/4 veld
groep 7	D-jeugd	10 jaar	D-8	8 tegen8	2 x 30 min.	1/2 veld

De **teamindeling** wordt verzorgd door de technische commissie in samenspraak met trainers en begeleiders. Wensen om met vriendjes en vriendinnetjes in hetzelfde team te spelen zullen zoveel mogelijk gehonoreerd worden, maar wisseling tijdens het seizoen is moeilijk. Slechte hockeyers bestaan niet, alle kinderen worden gelijkelijk behandeld.

### UITGANGSPUNT

- Hockey is leuk
- Hockey is veilig
- Hockey is leerzaam

Het behalen van een goed wedstrijdresultaat is voor Westerduiven geen doel op zich.

Winnen is leuk, verliezen niet. Vandaar dat er drie keer per jaar (2x voor jeugd D11 en hoger) bekeken wordt of een team nog wel in de poule van juiste sterkte is ingedeeld.

Alle kinderen zijn even belangrijk. Alle kinderen spelen op alle plaatsen in het team, rouleren allemaal en keepen allemaal. Voorkeuren kunnen wel ontstaan, maar het is goed om nog niet toe te geven aan specialisaties. We proberen op te leiden tot allround hockeyers.

Accepteer nooit scheldpartijen, niet op medespelers, niet op tegenstanders,

niet op spelleiders. Ruw spel wordt nooit getolereerd.  
Stimuleer uw pupillen op een positieve manier met positieve aanmoedigingen.  
Ze willen graag van u leren.

## 2.1 BELANGRIJKE ORGANISATORISCHE TAKEN VAN DE BEGELEIDER

### Algemeen

- Het zorgen voor voldoende kinderen om de wedstrijd te spelen.
- Het regelen van het vervoer.
- Het opzetten van een telefooncirkel.
- Het regelmatig contact houden met de trainer om spel en vorderingen van het team te bespreken.
- Het onderhouden van contact met ouders.
- Het opzetten van een schema voor aanvoeder van de week. Deze tost en neemt iets lekkers mee (fruit) voor in de pauze.
- Het zorgdragen voor de juiste kleding van de spelers, gebitsbeschermers, schoeisel, (geen petten op!).
- Het bewaren van sieraden en waardevolle spullen.
- Het zorgdragen voor de keeperuitrusting.
- Het ontvangen van de tegenstanders.
- Bij thuiswedstrijden het uitzetten van het veld (indien nodig).

### Vlak voor de wedstrijd

- Zoek een rustig plekje om met je team bij elkaar te komen.
- Maak de opstelling bekend, verduidelijk het eventueel met een schema op papier.
- Wijs ieder kind op zijn specifieke taken.
- Geef niet teveel opdrachten door. Neem speerpunten per wedstrijd.
- Vraag na of de taken begrepen zijn.
- Zorg voor een paar ballen om in te spelen. (via materiaal commissaris)
- Doe een speelse warming-up.
- Wijs een helper aan om de keeper "aan te kleden". Kinderen kunnen best elkaar helpen. Misschien heeft u nog een oude jas of bodywarmer over voor de keeper in de winter.

### Tijdens de wedstrijd

- Controleer de afspraken die gemaakt zijn:
  - houden de spelers zich aan de opstelling?
  - worden de aanwijzingen uitgevoerd?
- Maak gebruik van de pauzes in het spel voor kleine opdrachten.
- Een steeds schreeuwende begeleider wordt niet gehoord.
- Gebruik de wissel om een kind te instrueren.
- Stimuleer tot samenspelen.
- Richt u niet te veel op 1 persoon.

- Verleen zonnodig kleine EHBO, even uithuilen bij je coach en een bemoedigende schouderklop doen wonderen.
- Gebruik ijs voor bulten en verzwikkingen.
- Wees altijd enthousiast en opbouwend.

#### Peptalk in de rust

- Zeg niet te veel, 2 á 3 onderwerpen.
- Koppel terug naar de gemaakte afspraken.
- Laat de spelers ook hun verhaal doen.
- Blijf rustig en positief, vriendelijk en stimulerend.
- Haal de goede momenten naar voren.

#### Na de wedstrijd

- Bedank de spelleiders en de begeleiders van de tegenpartij.
- Waardeer het spel van beide partijen positief.
- Schep niet op bij winst en verontschuld je niet bij verlies. Echtheid vindt meer waardering
- Samen met de tegenstanders limonade of koffie drinken. Zorg eventueel voor wat lekkers dat scheelt een boel knorrigheid.
- Tolereer ook na de wedstrijd geen grof taalgebruik of ruw gedrag.
- Vraag of er iemand een verslagje wil schrijven voor in de Scoop.
- Zorg dat het wedstrijdformulier ingevuld op het juiste adres ingeleverd wordt.
- Neem de keeperspullen mee en laat ze drogen. Nooit op de verwarming.

Laat u niet ontmoediging door zo'n waslijst van taken, die notabene nog in de gebiedende wijs staan opgeschreven. Waarschijnlijk doet u de meeste dingen al automatisch. Zie deze handleiding als een hulp. U wordt er niet op afgerekend.

## 2.2 (VOORBEELD) OVERZICHT GEMAAKTE AFSPRAKEN

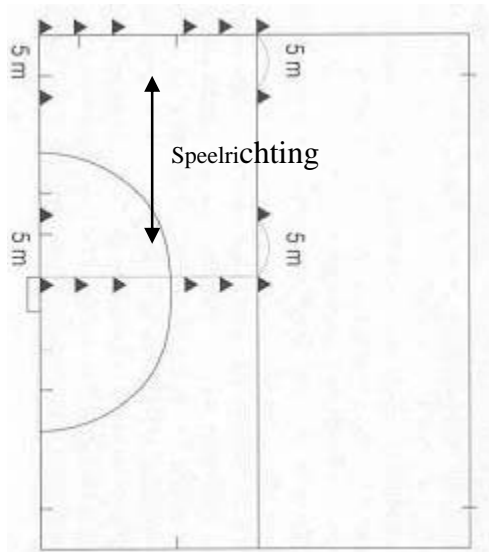
Bij het maken van dit soort afspraken is het belangrijk ze ook na te leven en erop te wijzen.

1. Alle jongens/meisjes spelen met gebits- en beenbeschermers. Als kinderen deze vergeten dan spelen ze dus NIET mee. Ook wanneer de consequentie is dat we dan met minder dan 6 spelers zijn.
2. De jongens/meisjes spelen in clubtenue. D.w.z. lichtblauw shirt, kort bordeaux rokje en bordeaux kousen. Alleen op aangeven van de coach kunnen de meisjes in lange broek spelen.
3. De jongens/meisjes hebben hun hockeykleding al aan als ze naar de club komen.
4. Bij uitwedstrijden zorgen we dat alle jongens/meisjes op tijd bij de verzamelplaats (de grote parkeerplaats) aanwezig zijn. De meest late speler bepaalt immers het moment van vertrek.
5. De jongens/meisjes worden na een uitwedstrijd weer thuisgebracht.
6. De ouder van de aanvoerder van de week draagt zorg voor een versnapering in de pauze. We doen altijd een gezonde versnapering. Denk aan een (evt. geschilde) appel of een reeds gepelde sinaasappel of een sinaasappel in vier stukken.
7. Voor de begeleiders van uitspelende jongens/meisjes is er in de regel een kop koffie (vaak in de vorm van een consumptiebon). Afspraak is dat er 2 of 3 koppen koffie beschikbaar zijn. Die zijn dan beschikbaar voor de vooraf door de coach aangewezen ouders.
8. Verkeersregels per 1 maart 2006 m.b.t. vervoer van kinderen: de basisregel is dat alle kinderen kleiner van 1,35 m zowel voorin als achterin de auto een geschikt en goedgekeurd kinderzitje of stoelverhoger moeten gebruiken. De ouder waarvan het kind kleiner is dan 1,35 m zorgt zelf voor een stoelverhoger. We spreken af dat alleen eigen kinderen op de voorstoel mogen plaatsnemen. De club draagt geen enkele verantwoordelijkheid.
9. Tijdens de wedstrijdjes wordt evenwichtig gewisseld. D.w.z. alle wisselers gaan in het veld en daar worden anderen voor uitgenomen. De kinderen zullen op alle posities leren spelen! Er wordt geen vaste keeper gekozen. Alle kinderen zullen keepen.
10. Scheldpartijen worden niet getolereerd. Na enkele malen waarschuwing zal de betreffende speler uit het veld genomen worden.
11. De waardevolle spullen van de jongens/meisjes kunnen in bewaring gegeven worden bij de 2e begeleider. Deze kan daartoe gebruik maken van de tas van de keeperuitrusting.

12. Het wedstrijdformulier dient na de wedstrijd bij Paul Vreeke (Tullekenshofstede 12 in Westervoort) te worden ingeleverd. Bij thuiswedstrijden kan dit formulier achter de bar in de kantine van de club worden achtergelaten.
13. We dragen als ouders en spelers gezamenlijk zorg voor de spullen van de club en anderen. D.w.z. let op ballen, sloopgedrag, etc.
14. We zetten een telefoonkring voor de wedstrijden op. Dit is in de vorm van een belboom, beschikbaar op het wedstrijdschema. Dit schema wordt steeds per mail toegezonden.



## 3-TAL HOCKEY IN EEN NOTENDOP



### Speelveld 3-tal hockey

#### Speelveld

- $\frac{1}{4}$  Van een heel hockeyveld (25 x 55 meter) wordt in twee gelijke veldjes verdeeld.
- Er zijn twee doeltjes op elke achterlijn. De doeltjes zijn ca. "2 stappen" groot. De afstand tussen de twee doeltjes is ca. "7 stappen".

#### Team

- Er zijn minimaal 6 kinderen per team, meisjes, jongens of gemengd.
- Op ieder veldje spelen 3 kinderen van het team.
- Er is geen keeper.

#### Spelleiding

- T.a.v. de begeleiding moet men zich realiseren dat alles gedaan moet worden om de kinderen veilig en leuk te laten spelen.

#### Speelregels

- Het leren samenspelen en het veilig omgaan met bal en stick staan voorop.

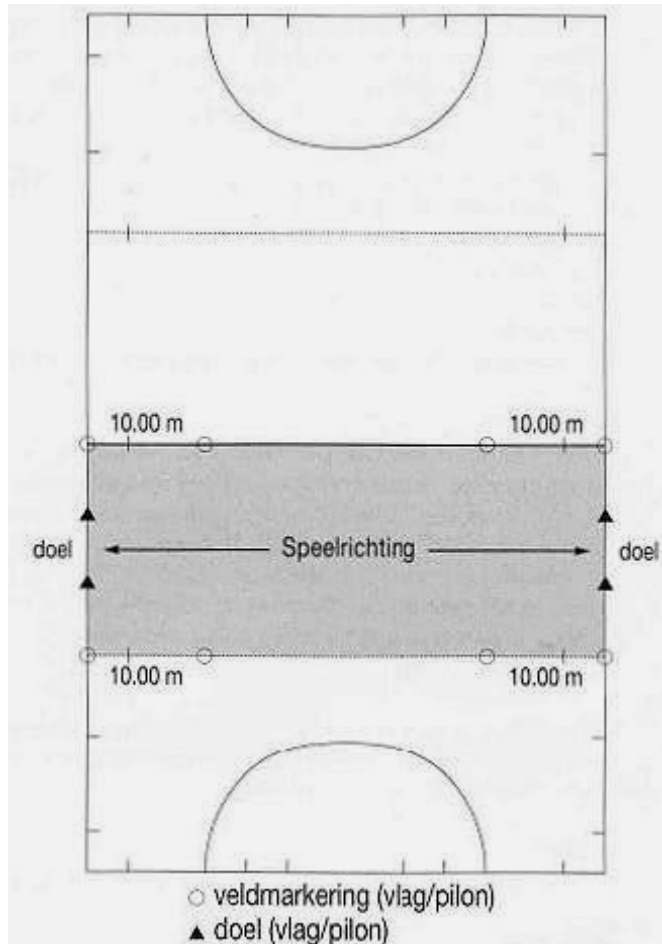
Gevaarlijk en ruw spel is altijd verboden. Hieronder valt:

- gevaarlijk of hinderlijk zwaaien met de stick
  - hoge bal, waaronder 'snijden'
  - hakken op de stick tijdens een duel.
- De wedstrijdjjes duren 15 minuten; 3 kinderen van team A tegen drie kinderen van team B en andersom, wederom 15 minuten.
  - De kinderen hebben de mogelijkheid om in beide doeltjes van de tegenstander te scoren.
  - Er is geen keeper, dus het is beslist niet toegestaan dat een van de kinderen in het doeltje gaat staan.
  - Om te voorkomen dat de kinderen rechtstreeks van de achterlijn in het tegenoverliggende goal slaan, is er een 5 meter gebied gemaakt. Slechts in

dit gebied kan gescoord worden. Doelpunten gemaakt door buiten dit gebied op het goal te slaan dienen te worden afgekeurd.

- Bij een vrije slag moeten alle andere spelers  $4\frac{1}{2}$  meter afstand houden.
- **Shoot.**  
Alleen afluiten als shoot opzettelijk plaatsvindt, als er een schoppende beweging wordt gemaakt.
- **Bolle kant.**  
Alleen afluiten wanneer met opzet met de bolle kant van de stick wordt gespeeld. Meestal is hebben we te maken met een onvermogen tot goede stickhandeling.
- **Bal over de achterlijn, zonder doelpunt**
  - Door een aanvaller gespeeld: uitslaan door een verdediger op de 5-meterlijn, loodrecht tegenover het punt waar de bal over de achterlijn ging.
  - Door een verdediger gespeeld: aan de aanvallende partij wordt een lange corner toegekend.
- **Lange corner**  
Inslaan door een aanvaller op de kruising van de 5-meterlijn en de zijlijn, aan die kant van het doel waar de bal over de achterlijn ging. Na het nemen van de inslag moet de bal opnieuw binnen het 5-metergebied door de stick van een aanvaller worden geraakt, alvorens een doelpunt kan worden gemaakt. Alle spelers van de tegenpartij moeten minimaal 5 meter afstand nemen van de bal.
- **Opzettelijke overtreding in het 5 metergebied.**  
De zwaarste straf is een lange corner. Strafpush bestaat niet in deze categorie.
- Indien het veld nog beschikbaar is en de vermoeidheidsgraad van de kinderen het toelaat, mag het partijtje best 5 minuten langer duren

### 3.2 6-TAL HOCKEY IN EEN NOTEDOP



#### Speelveld

- Het speelveld is ongeveer 25 x 55 meter; dit is  $\frac{1}{4}$  van een heel hockeyveld. Het doel is net zo breed als een echt hockeydoel: 3,66 meter.
- In plaats van een cirkel is er een 10-meterlijn.

#### Team

- In het veld staan per partij 5 spelers en een keeper. De keeper moet legguards en klompen, helm, bodyprotector en handschoenen dragen. Broek is niet noodzakelijk, mag wel.
- De veldspelers zijn onderverdeeld in rechterverdediger,

linkerverdediger, rechterspits, centrumspits en linkerspits.

- De spelers mogen altijd wisselen, dit gebeurt bij de middellijn.
- Laat de kinderen bij iedere wedstrijd op een andere positie hockeyen. Vaste posities kunnen niet!

#### Spelleiding

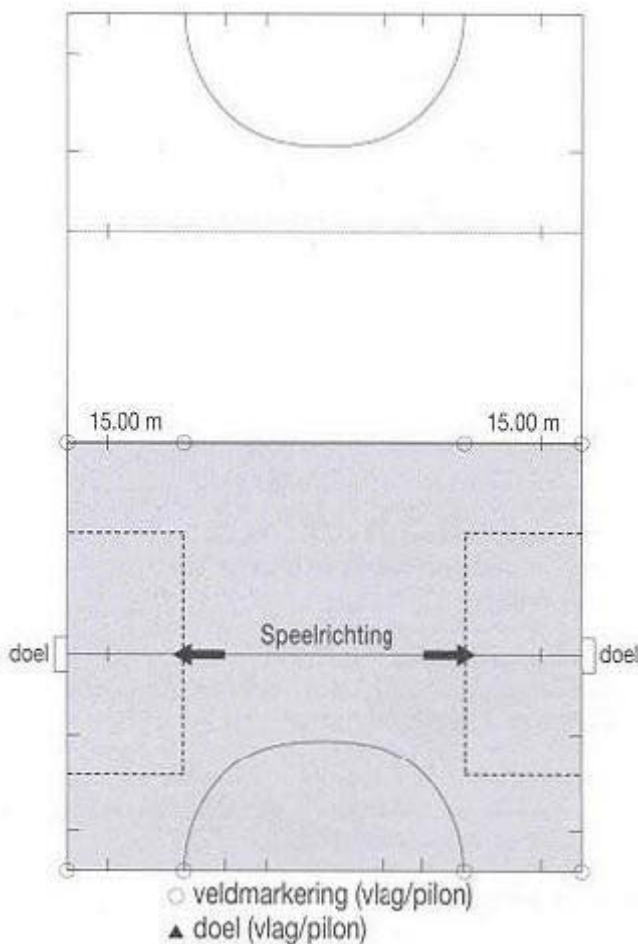
- Een spelleider begeleidt het spel. Dit is geen scheidsrechter maar hij/zij probeert de kinderen de hockeyregels uit te leggen en let op verschillen in niveau.
- De begeleiders van de twee partijen proberen de kinderen van hun partij samen te laten spelen en op hun posities te laten hockeyen. Een "time-out" kan gebruikt worden door een begeleider van een team. Ook de spelleider kan een time-out geven.

#### Speelregels

- De wedstrijd duurt 2 x 25 minuten, er is een pauze van 5 minuten.

- Het spel begint met een beginslag vanaf het midden van het veld.
- De veldspelers mogen de bal alleen met de platte kant van de stick spelen. De keeper mag in het 10-metergebied de bal met lichaam, hand of voet stoppen, maar alleen met voet of platte kant van de stick wegwerken.
- De veldspelers mogen de bal niet opzettelijk met lichaam, been of voet stoppen; gebeurt dit onopzettelijk dan hoeft er niet altijd gefloten te worden.
- Gevaarlijk en ruw spel is altijd verboden! Dit kan "sticks" zijn (gevaarlijk en/of hoog zwaaien met de stick), maar ook het hoog spelen van de bal, snijden, aanvallen van links, slaan, trappen, duwen en opzettelijk tegen iemand aan spelen mogen niet. De begeleider heeft een zeer belangrijke taak in het voorkomen en corrigeren hiervan!
- Bij een vrije slag moeten alle andere spelers  $4\frac{1}{2}$  meter afstand houden.
- Een doelpunt telt als de bal helemaal over de doellijn gaat en hij door een aanvaller in het 10-metergebied is aangeraakt. De bal mag niet boven de doelplank gespeeld worden.
- Gaat de bal over de achterlijn en heeft een aanvaller de bal als laatste aangeraakt, dan mag de verdedigende partij de bal uitnemen op de 10-meterlijn loodrecht tegenover het punt waar de bal uitging: dit heet uitslaan.
- Gaat de bal over de achterlijn maar heeft een verdediger de bal als laatste aangeraakt dat is het een vrije slag, te nemen op de hoek van het veld: lange corner.
- Gaat de bal over een zijlijn dan is het een inslag. In het 10-meter-gebied mag niet direct uit een inslag gescoord worden.
- Als een verdediger een onopzettelijke maar hinderlijke overtreding maakt binnen het 10-metergebied, mag de aanvallende partij een vrije slag nemen op de 10-meterlijn. Dus nog geen strafcorners, tenzij anders wordt afgesproken met de tegenstanders en begeleiding. Hetzelfde geldt bij een opzettelijke overtreding waarbij geen kans op scoren is.
- Maakt een verdediger een opzettelijke overtreding in het 10-metergebied waarmee een doelpunt voorkomen wordt, dan krijgt de aanvallende partij een strafpush.
- Een strafpush wordt genomen op 6,40 meter van het doel. In het doel staat de keeper. De aanvaller mag de bal op het doel nemen met een push of schuifslag nadat de spelleider heeft gefloten. De aanvaller mag de bal slechts één keer raken en de bal niet hoger dan de doelplank spelen. De keeper mag pas bewegen als de bal is aangeraakt. De andere spelers staan buiten het 10-metergebied.

### 3.3 8-TAL HOCKEY IN EEN NOTEDOP



#### Speelveld

- Het speelveld is een half hockeyveld groot met een doelgebied van 15 x 30 meter, of een aangegeven cirkel. Er wordt gespeeld in de breedte van een heel hockeyveld.

#### Team

- In het veld staan per partij 7 spelers en een keeper. De keeper moet legguards en klompen, helm, bodyprotector en handschoenen dragen.
- De veldspelers zijn onderverdeeld in laatste man, rechterverdediger, voorstopper, linkerverdediger, rechterspits, centrumspits

en linkerspits.

- De spelers mogen altijd wisselen, dit gebeurt bij de middellijn.
- Laat de kinderen bij iedere wedstrijd op een andere positie hockeyen. Vaste posities kunnen niet!

#### Spelleiding

- Een spelleider begeleidt het spel. Dit is geen scheidsrechter maar hij probeert de kinderen de hockeyregels uit te leggen en te corrigeren Omdat het speelveld groter is en het spel sneller gaat zijn er twee spelleiders.
- De begeleiders van de twee partijen proberen de kinderen van hun partij samen te laten spelen en op hun posities te laten hockeyen. Een "time-out" kan gebruikt worden door een begeleider van een team. Ook de spelleider kan een time-out geven.

## Spelregels

- De wedstrijd duurt 2 x 30 minuten, er is een pauze van 5 minuten.
- Het spel begint met een beginslag vanaf het midden van het veld.
- De veldspelers mogen de bal alleen met de platte kant van de stick spelen. De keeper mag in het doelgebied de bal met lichaam, hand of voet stoppen, maar alleen met voet of platte kant van de stick wegwerken.
- De veldspelers mogen de bal niet opzettelijk met lichaam, been of voet stoppen, gebeurt dit onopzettelijk dan hoeft er niet altijd gefloten te worden.
- Gevaarlijk en ruw spel is altijd verboden! Dit kan "sticks" zijn (gevaarlijk en/of hoog zwaaien met de stick), maar ook het hoog spelen van de bal, snijden, aanvallen van links, slaan, trappen, duwen en opzettelijk tegen iemand aan spelen mogen niet. De begeleider heeft een zeer belangrijke taak in het voorkomen en corrigeren hiervan!
- Bij een vrije slag moeten alle andere spelers  $4\frac{1}{2}$  meter afstand houden.
- Een doelpunt telt als de bal helemaal over de doellijn gaat en hij door een aanvaller in het doelgebied is aangeraakt.
- Gaat de bal over de achterlijn en heeft een aanvaller de bal als laatste aangeraakt, dan mag de verdedigende partij de bal uitnemen op de rand van het doelgebied, loodrecht tegenover het punt waar de bal uitging: dit heet uitslaan.
- Een lange corner wordt gegeven als een van de verdedigers de bal onopzettelijk over de achterlijn speelt vanaf een punt over het gehele veld.
- Gaat de bal over een zijlijn dan is het een inslag.
- Een strafcorner wordt gegeven na een overtreding van de verdedigende partij binnen het doelgebied of als de bal opzettelijk over de achterlijn gespeeld wordt door een verdediger. De aanvallers staan dan achter de 15-meterlijn, buiten het doelgebied, behalve de aanvaller die de bal aanspeelt vanaf de achterlijn (9 meter van de doelpaal). Maximaal 4 verdedigers en de keeper mogen achter de achterlijn om de strafcorner te verdedigen. De andere spelers van het verdedigende team moeten achter de middellijn, op de andere helft, zij mogen op hun eigen helft zodra de bal is uitgenomen. Voordat de bal uit de strafcorner op het doel gespeeld mag worden moet hij buiten het doelgebied stil gelegen hebben. De bal mag niet boven de doelplank ingeschoten worden.
- Maakt een verdediger of de keeper een opzettelijke overtreding, of wordt een zeker lijkend doelpunt onopzettelijk met een overtreding voorkomen, dan krijgt de aanvallende partij een strafpush.
- Een strafpush wordt genomen op 6,40 meter van het doel. In het doel staat de keeper. De aanvaller mag de bal op het doel nemen met een push

of schuifslag nadat de spelleider heeft gefloten. De aanvaller mag de bal slechts één keer raken en de bal niet hoger dan de doelplank spelen. De keeper mag pas bewegen als de bal is aangeraakt. De andere spelers staan buiten het 15- metergebied.



## 4.1 ROUTEBESCHRIJVINGEN

zie ook: <http://www.knhb.nl>

### ARES

*Plaats:* Apeldoorn  
*Terrein:* Sportpark Nagelpoel, Website <http://www.hcares.nl>  
*Adres:* Malkenschoten 43, 7333 NM Apeldoorn  
*Telefoon clubhuis:* 055-5332500

Vanuit richting Arnhem (A50), afslag Hoenderloo, Beekbergen afrit 22 N788 nemen. Via Beekbergen naar Apeldoorn. Bij rotonde rechtsaf, Laan van Malkenschoten, rotonde links, 1e weg rechts Malkenschoten. Vanuit Zutphen: A1 nemen richting Amsterdam/Amersfoort, afslag Apeldoorn-Zuid. Verder zie boven.

### ARNHEM

*Plaats:* Velp  
*Terrein:* Sportpark "Beekhuizen", Website <http://www.ahcvelp.nl>  
*Adres:* Beekhuizenseweg 95, 6881 AH Velp  
*Telefoon clubhuis:* 026-3635716

Komend vanaf Velperbroekcircuit afslag Velp nemen (President Kennedylaan). Bij 3<sup>e</sup> verkeerslicht rechtsaf tot rotonde. Op rotonde linksaf. Zie verder borden Beekhuizen.

### DIEREN

*Plaats:* Dieren  
*Terrein:* Sportpark "t Nieuwland", Website <http://www.mhcdieren.nl>  
*Adres:* Admiraal Helfrichlaan 89B, 6952 GD Dieren  
*Telefoon clubhuis:* 0213-421490

*Sportcomplex t Nieuwland Gelderland Telefoon 0313-421490 Website*  
Vanaf station Dieren spoorweg over aan kant Arnhem. Harderwijkerweg volgen tot viersprong met verkeerslichten. Linksaf is Adm. Helfrichlaan. Deze weg volgen. 100 meter voor het grote parkeerterreinlicht links de ingang van het sportcomplex.



## **DOETINCHEM**

*Plaats:* Doetinchem  
*Terrein:* Sportpark Zuid, Website [www.dhcnieuws.nl](http://www.dhcnieuws.nl)  
*Adres:*  
*Telefoon clubhuis:* 0314-332761

Vanaf A18: afrit Doetinchem/ Zelhem richting Doetinchem, na spoorlijn 1<sup>e</sup> rotonde rechtsaf, 2x links en onder viaduct door naar het parkeerterrein van Sportpark Zuid.

## **EDE**

*Plaats:* Ede  
*Terrein:* Sportpark "de Bosrand", Website <http://www.mhc-edede.nl>  
*Adres:* Bosrand 9, 6718 ZN Ede  
*Telefoon clubhuis:* 0318-617121

vanaf de A12: 1<sup>e</sup> afslag Ede. In Ede 1<sup>e</sup> verkeerslicht rechts. 1<sup>e</sup> afslag rechts en meteen weer rechts.

## **KROMHOUTERS**

*Plaats:* Tiel  
*Terrein:* Sportpark "Rauwenhof", Website <http://www.kromhouters.nl>  
*Adres:* Beethovenstraat 20, 4002 AW Tiel  
*Telefoon clubhuis:* 0344-614230

Vanaf A15: afslag Tiel-West, richting Tiel. Bij de tweede rotonde links, afslag Ziekenhuis, de velden liggen dan direct rechts, dus 1e weg rechtsaf, daarna weer rechts, parkeerterrein.

## **HCM (MALBURGEN)**

*Plaats:* Arnhem  
*Terrein:* Sportpark "Drielsedijk" in Arnhem-Zuid, Website [www.hcmarnhem.nl](http://www.hcmarnhem.nl)  
*Adres:* Drielsedijk 17a, Arnhem  
*Telefoon clubhuis:* 026-3815201

Via Pleijroute naar afslag Heteren/Driel. Rechtsaf Drielsedijk volgen. Sportcomplex links na 300 meter.

## **OOSTERBEEK**

*Plaats:* Oosterbeek  
*Terrein:* Sportpark "De Bilderberg"

Adres: Sportlaan, Oosterbeek  
*Telefoon clubhuis:* 026-3336822  
Website: <http://www.hockeyoosterbeek.nl>

Vanuit Arnhem: Utrechtseweg tot café "De Oude Hertog". Bij café rechtsaf, 1<sup>e</sup> weg schuin links: Sportlaan. Voor slagboom parkeren. Tot voorbij camping en kantine voetbalvelden lopen.

### **UPWARD**

*Plaats:* Arnhem  
*Terrein:* Sportpark "De Bakenberg"  
*Adres:* Bakenbergseweg 256A, Arnhem  
*Telefoon clubhuis:* 026-4431871  
*Website:* <http://www.upward.nl>

Op A12 afslag Arnhem Noord nemen. Einde afslag linksaf richting Arnhem. Vervolgens na 1e verkeerslicht rechtsaf richting Burgers Zoo. Einde afslag rechts. Bij 2e verkeerslicht rechtsaf. Na 250 meter ingang Upward rechterzijde.

### **WAGENINGEN**

*Plaats:* Wageningen  
*Terrein:* Sportcomplex "De Bongerd"  
*Adres:* Bornsesteeg, Wageningen  
*Telefoon clubhuis:* 0317-411631  
*Website:* <http://www.wmhc.nl>

Vanaf A12: afslag Ede, Bennekom, Wageningen, richting Wageningen. Na gemeentegrens bij verkeerslichten rechtsaf: Nijenoord Allee. 1e stoplichten rechtsaf: Bornsesteeg, 1e rechts geeft toegang tot Sportpark "De Bongerd", P3 volgen.

### **ZEVENAAR**

*Plaats:* Zevenaar  
*Terrein:* Sportpark "Hengelder"  
*Adres:*  
*Telefoon clubhuis:* 0316-527341  
*Website* <http://www.hvz.info>

Vanaf A12: afslag Zevenaar, richting Zevenaar/Lobith. Bij verkeerslichten linksaf: Ringbaan Oost. Vervolgens op derde minirotonde, linksaf, richting industrieterrein Hengelder. Na circa 100 meter parkeerterrein aan de

linkerkant. De toegangsweg tot HV Zevenaar-complex rechts achteraan de parkeerplaats. Zie groene bordjes.

## **ZUTPHEN**

*Plaats:* Zutphen  
*Terrein:* Sportpark "Zuidveen"  
*Adres:* Laan van Eme 101, 7204 LZ Zutphen  
*Telefoon clubhuis:* 0575-517325  
*Website:* <http://www.mhczutphen.nl>

Vanaf Arnhem: N348 richting Zutphen. Op de rotonde (na het stuk 4-baans weg) rechtdoor richting Zutphen/Lochem. Over de nieuwe IJsselbrug, 1e afslag Zutphen. Bij rotonde bovenaan afslag linksaf, volgende rotonde rechtdoor, 1e verkeerslichten linksaf (Laan naar Eme) Na 100m sportcomplex rechts.



## 5.2 NUTTIGE ADRESSEN EN TELEFOONNUMMERS WESTERDUIVEN

<p><b>Wedstrijdsecretariaat (wedstrijdformulieren)</b> Paul Vreeke Tullekenhofstede 12 6932 MV Westervoort 026-3117799 E-mail: <a href="mailto:wedstrijdsecretaraat@westerduiven.nl">wedstrijdsecretaraat@westerduiven.nl</a></p>	<p><b>Ledenadministratie:</b> Frans Wetzels Melrose 63 6922 BC Duiven 0316-281150 E-mail: <a href="mailto:penningmeester@westerduiven.nl">penningmeester@westerduiven.nl</a></p>
<p><b>Scheidsrechtercommissaris:</b> Henk Spiele Bergkristal 4 6922 NP Duiven 0316-267225 E-mail: <a href="mailto:H.Spiele@hccnet.nl">H.Spiele@hccnet.nl</a></p>	<p><b>Materialencommissie:</b> Marc Sprengers Pinksterbloem 56 6922 HV Duiven 0316-266141 E-mail: <a href="mailto:marcsprengers@gmail.com">marcsprengers@gmail.com</a></p>
<p><b>Technische commissie</b> Jan Wiegers, voorzitter Doornenallee 42 6921 GT Duiven 0316-262097 E-mail: <a href="mailto:jan.wiegers@wxs.nl">jan.wiegers@wxs.nl</a></p>	<p><b>Jongste Jeugd, jongens vanaf de Hockeyschool t/m D8</b> Ellen van Male Scherpeweide 35 6921 SB Duiven 0316-263845 E-mail: <a href="mailto:Wvandewal@planet.nl">Wvandewal@planet.nl</a></p>
<p><b>Jongste Jeugd, meisjes vanaf de Hockeyschool t/m D8</b> Kitty de Jonge Dr. Schaepmanstraat 40 6931 DN Westervoort 026-3114280 E-mail: <a href="mailto:kittydejonge@chello.nl">kittydejonge@chello.nl</a></p>	

### 5.3 SPEELDATA seizoen 2007-2008 (onder voorbehoud)

**Start competitie:** 8 september 2007

**Speeldata (voor zover bekend):** 8-9, 15-9, 22-9, 29-9, (30-9 reserve  
oudere jeugd),  
6-10, 13-10,  
3-11, 10-11, 17-11, 24-11,  
1-12, 8-12.

**Winterstop Trainingen:**

**Winterstop Competitie**

**Start:** 1-3-2008

**Mini-Slotdag**

**(afsluiting seizoen deelname geacht):** ?? juni 2008